

# Unruhe im Märchenwald

## Gruppenstunde 2: Der befüllte Korb des Rotkäppchens für die Großmutter

### Die Geschichte

Das Rotkäppchen möchte einen Korb mit Brot, Wein und Käse zur Großmutter bringen. Leider hat die böse Hexe den Inhalt des Korbs geklaut, den Korb selber aber stehen gelassen. Zum Glück hat das Rotkäppchen dies aber noch rechtzeitig bemerkt. Sucht gemeinsam nach dem Inhalt und pro erfüllter Aufgabe gibt es dann einen Teil des Inhalts zurück.

### Aufgabe 1: Wölfe versenken

Alle Spieler\*innen malen ein Koordinatennetz, wie man es von dem Spiel "Schiffe versenken" kennt. Links stehen Buchstaben (A-J) und oben stehen Zahlen von 1-10. Dann werden fünf Wölfe, die jeweils zwei bis fünf Kästchen breit bzw. lang sind, waagrecht oder senkrecht in die Kästchen gemalt.

Ihr sagt dann einen Buchstaben und eine Zahl und die Kinder dürfen Kreuzchen machen. Das Kind, was als Erstes alle Wölfe bei sich vollständig angekreuzt und dadurch versenkt hat, hat gewonnen. Tipp: Zeichnet euch auch ein Koordinatennetz auf, um anzukreuzen, welche Felder ihr bereits genannt habt.

Die Kinder erhalten nach diesem Spiel das Stück Brot.

### Aufgabe 2: Hmm oder Igitt?

Einem Kind werden die Augen verbunden. Es muss nun Lebensmittel (z.B. Schokolade, Apfel, Käse, Brot usw.) erraten. Die anderen Teilnehmer\*innen dürfen mit "Hmm!" signalisieren, wenn das Kind auf der richtigen Fährte ist. Mit "Igitt!" signalisieren sie dem Kind, das es komplett falschliegt.

Es wird zu lustigen Verwirrungen kommen.

Hat das Kind dann ein Lebensmittel richtig erraten, ist ein anderes Kind an der Reihe.

Am Ende dieser Aufgabe erhalten die Kinder dann das Stückchen Käse.



# Unruhe im Märchenwald

## Gruppenstunde 2: Der befüllte Korb des Rotkäppchens für die Großmutter

### Aufgabe 3: Wölfe kegeln

Bereitet eine Kegelbahn vor, aber stellt am Ende der Bahn keine gewöhnlichen Kegel auf. Füllt Flaschen ein klein wenig mit Wasser auf, damit diese nicht direkt umfallen und klebt auf diese den bösen Wolf.

Lasst die Kinder der Reihe nach kegeln. Jeder hat drei mal drei Würfe. Wer am Ende die meisten Kegel umgekegelt hat, gewinnt.

Die Kinder erhalten hier am Ende die Flasche Wein.

Ein Picknickkorb wird mit den erspielten Sachen befüllt. Das Rotkäppchen wird den Korb am späten Abend abholen kommen, um es dann der Großmutter zu bringen. Zum Glück wurden alle Wölfe versenkt oder umgekegelt, sodass sie für das Rotkäppchen keine Gefahr mehr darstellen.

### Materialien:

- ein Laib Brot
- eine (mit Wasser befüllte) dunkle Flasche
- ein verpacktes Stück Käse
- einen Picknickkorb
- Papiere
- Stifte
- Augenbinde
- Lebensmittel
- Gabeln
- 10 Flaschen mit Wölfen drauf
- große Kugel oder ein Ball

