

# Unruhe im Märchenwald

## Gruppenstunde 1: Frau Holle kann es nicht mehr schneien lassen

### Die Geschichte

Frau Holle möchte es gerne schneien lassen, aber all ihre Kopfkissen und Bettlaken sind leer. Die Hexe Horella hat alle Baumwollfüllungen verschwinden lassen. Daher müssen die Kinder in mehreren Spielen Federn und Wattebausche erspielen, damit Frau Holle es wieder schneien lassen kann.

### Aufgabe 1: Eiswürfel lutschen

Bereitet vorab Eiswürfelförmchen vor und legt in jede Vertiefung eine Weintraube. Gießt Wasser drauf und friert diese ein. Kurz vor Beginn legt ihr die gefrorenen Würfel in eine Schale zum Antauen. Die Kinder müssen nun so lange auf dem Eiswürfel lutschen (zerbeißen ist verboten!), bis die Weintraube gegessen werden kann. Für jeden Eiswürfel erhalten sie dann ein Stück Watte.

### Aufgabe 2: Watte werfen

Um Watte zu transportieren, muss jedes der Kinder drei Wattebausche in einen Eimer werfen. Allerdings aus einem Abstand von 2 Metern und es muss sich vorher 10-mal im Kreis gedreht haben. Ihr werdet merken, dass die Kinder leichte Schwierigkeiten haben, diese leichte Füllung in den Eimer zu werfen. Spaß ist hier vorprogrammiert.



# Unruhe im Märchenwald

## Gruppenstunde 1: Frau Holle kann es nicht mehr schneien lassen

### Aufgabe 3: Wattewolkenschnee

An einem Whiteboard steht das Wort "Wattewolkenschnee". Zu jedem Anfangsbuchstaben dieses Wortes muss nun ein neues Wort gefunden werden. Dabei darf aber nur der End- bzw. Anfangsbuchstabe kombinierbar sein, sodass neue Wörter entstehen. Ist die Aufgabe gelöst, erhalten die Kinder die letzten Stücke der Watte für Frau Holle.

Die Watte wird hier auf die Fensterbank gelegt, damit Frau Holle sich dies in der Nacht abholen kommen kann, um es wieder schneien zu lassen.

### Materialien:

- Watte
- Schüssel
- Eiswürfel mit Weintrauben (oder eine Alternative)
- 3 Eimer
- Absperrband
- Whiteboard mit Stift (o.ä.)

