

Chaos auf dem Bauernhof

Hopp hopp hopp, Pferdchen lauf Galopp

Würfelzucker stapeln

Jedes Pferd liebt Zuckerstückchen. Und aus diesem Zucker könnt ihr ein lustiges Wettspiel machen. Dazu setzen sich alle Kinder an den Tisch. Ihr stellt nun eine Menge Würfelzucker zur Verfügung und das Kind, welches innerhalb einer bestimmten Zeit (3-5 Minuten) den höchsten Würfelzuckerturm gebaut hat, hat gewonnen.

Hürdenlauf

Baut auf einer langen Strecke einen Hindernisparcours auf. Dieser kann aus Wassergraben (Pfützen), Stühle mit einem Besenstiel, umgedrehten Tischen und sonstigen verrückten Hindernissen bestehen. Wichtig ist, dass jedes Kind einen ähnlichen Hürdenlauf bewältigen muss, um zu gewinnen.

Legt einen Startpunkt und ein Ziel fest.

Um die Schwierigkeit noch zu erhöhen, könnt ihr die Kinder auch in Zweierteams laufen lassen. Dabei ist ein Kind das Pferd und eins der/ die Reiter*in. Dafür nehmt ihr das Seil, legt es um den Bauch des "Pferdes" und das andere Kind steht dahinter und muss das Seil halten. Das Seil dient hierbei als Zügel und diese müssen durgehend um das "Pferd" liegen und von dem/ der Reiter*in festgehalten werden.

Welches Team dann ohne loszulassen als Erstes im Ziel ankommt, hat gewonnen. Sollte doch losgelassen werden oder geht das Pferd verloren, startet der Parcours für das Team von vorne.



Chaos auf dem Bauernhof

Hufeisen werfen

Ein Stab wird auf einer frei stehenden Fläche in den Boden gesteckt. Dann markiert ihr einen Punkt, von dem jedes Kind aus wirft. Dieser Punkt sollte ca. 6 Meter von dem Stiel entfernt sein.

Dann bekommt noch jedes Kind ein farblich markiertes Hufeisen. Mit diesem Hufeisen wirft es dann von dem markierten Punkt aus in Richtung des Stils.

3 Punkte bekommen die Kinder, wenn das Eisen den Stab umschlungen hat.

2 Punkte bekommen die Kinder, wenn das Hufeisen am nächsten an dem Stab liegt.

1 Punkt bekommen die Kinder, wenn das Eisen am zweitnächsten an dem Stab liegt.

Ihr könnt beliebig viele Durchgänge machen. Nach jedem Durchgang werden die Punkte zusammengezählt, notiert und das Kind mit den meisten Punkten hat am Ende gewonnen.

Materialien:

- Würfelzucker
- Stoppuhr
- Tische
- Hindernisse (z.B. Tische, Stühle, Besenstiele, Eimer)
- Seile
- Hufeisen
- bunte Faden
- ein Stiel (z.B. Besenstiel)
- Zettel und Stift

