

Die magische Wunderlampe

Die Reise auf dem fliegenden Teppich: eine Spielkette

Nach dem thematischen Einstieg in diese Gruppenstunden-Reihe ist es wichtig, einen direkten Bezug zu dem Thema aufzubauen. Kinder können sich allgemein Dinge besser vorstellen, indem man ihre Fantasie herausfordert. Und das könnt ihr wie folgt machen.

Breitet einen großen Teppich auf dem Boden aus, auf dem jedes Kind seinen Platz findet. Vorne weg ist dann der Geist aus der Wunderlampe, welcher die Leitung übernimmt und die Teilnehmer*innen durch die Spielkette führt. Weitere Leiter*innen können gerne als Assistenz behilflich sein. Startet mit einem Zauberspruch, den ihr den Kindern beibringt: "Oh wundersamer Teppich aus dem Nahen Osten, erhebe dich und lass uns den Geschmack aus tausend und einer Nacht kosten. Flieg mit uns über Dächer, Dünen und dem Land des Sandes und zeig uns die Geschichte, dieses wundersamen Landes."

Sagt es zunächst laut vor und lasst die Kinder nachsprechen. Beherrschen es dann alle, hebt der Teppich ab. Dazu stellt ihr an die eine Seite des Teppichs Ventilatoren auf und schaltet sie dann ein, um so das "Abheben" des Teppichs zu simulieren und entsprechend zu symbolisieren.

Nun heißt es, Gleichgewicht üben, um nicht von dem fliegenden Teppich zu fallen.



Die magische Wunderlampe

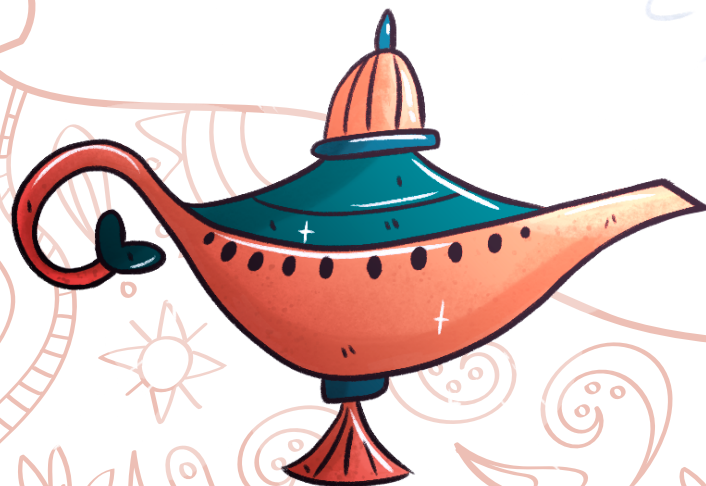
Die Reise auf dem fliegenden Teppich: eine Spielkette

Dazu stellt ihr Sitzbänke auf, über welche die Kinder balancieren müssen, von der einen zur anderen Seite. Das Ganze könnt ihr auch mehrmals wiederholen. Sollte das zu einfach sein, könnt ihr die Kinder auch von beiden Seiten losschicken, so müssen die Kinder dann aneinander vorbei und sich gegenseitig helfen.

Jetzt geht es ans Eingemachte: Der Teppich fliegt nicht nur am Himmel, sondern macht plötzlich einen Abstecher, durch eine Stadt und fliegt dabei etwas zu tief. Zwei von euch halten einen langen Holzstab, unter welcher die Kinder her müssen (wie beim Limbo). Die Stange darf dabei nicht berührt werden. Natürlich ist der Geist, der auch Dschinn oder Genie genannt wird, ein sehr höflicher Geist und möchte seine Gäste gut verpflegen. Trinkt zusammen eine Tasse Tee, welchen ihr vorab aufgekocht und zubereitet habt, damit er schon trinkfertig und nicht mehr allzu heiß ist.

Dabei geht der Flaschengeist, also einer von euch, reihum und fragt jede*n, welche drei Wünsche er sich von ihm erfüllen lassen würde. Diskutiert darüber und tauscht euch aus. Aber bedenkt: mehr Wünsche darf man sich nicht wünschen, das wäre ja zu einfach. Zu guter Letzt landet der Teppich wieder (schaltet dazu die Ventilatoren wieder aus) und der Flaschengeist verabschiedet sich und bedankt sich bei den Kindern für dieses lustige Abenteuer.

Dazu klatscht er einmal mit jedem Kind lässig ab.



Die magische Wunderlampe

Die Reise auf dem fliegenden Teppich: eine Spielkette

Materialien:

- ein großer Teppich, auf dem Platz für alle Kinder ist
- langer Holzstab (z.B. ein Besenstiel)
- Bänke
- orientalische Musik
- (orientalischer) Tee, entsprechend viele Tassen und aufgekochtes Wasser

